

ที่ ศธ 0593(2) /ว.36

สำนักงานคณะกรรมการการอุดมศึกษา
328 ถนนศรีอยุธยา แขวงทุ่งพญาไท
เขตราชเทวี กรุงเทพฯ 10400

29 เมษายน 2557

เรื่อง ขอเชิญชวน นิสิต นักศึกษา คณาจารย์ และบุคลากร ร่วมกิจกรรมโครงการประกวดแอปพลิเคชัน (CAT Apps Awards 2014)

เรียน คณบดีคณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยนเรศวร

สิ่งที่ส่งมาด้วย 1) โครงการประกวดแอปพลิเคชัน (CAT Apps Awards 2014)
2) โปสเตอร์ จำนวน 1 ชุด

ด้วย สำนักงานคณะกรรมการการอุดมศึกษา ร่วมกับบริษัท กสท โทรคมนาคม จำกัด (มหาชน) จะจัดกิจกรรมโครงการประกวดแอปพลิเคชัน (CAT Apps Awards 2014) ในด้านที่เกี่ยวข้องกับการพัฒนาธุรกิจของ บริษัท กสท. เพื่อเป็นการส่งเสริมให้นิสิต/นักศึกษา คณาจารย์ บุคลากรของสถาบันอุดมศึกษา ได้สร้างสรรค์ผลงานแอปพลิเคชัน เพื่อนำผลงานมาใช้งานหรือพัฒนา ในเชิงธุรกิจ ของ กสท รายละเอียดตามสิ่งที่ส่งมาด้วย 1

ในการนี้ สำนักงานคณะกรรมการการอุดมศึกษา ใคร่ขอเชิญชวนนิสิต นักศึกษา คณาจารย์ และบุคลากร ที่สนใจ เข้าร่วมกิจกรรมประกวดดังกล่าว และขอความอนุเคราะห์ในการประชาสัมพันธ์การจัดงานเพื่อให้ นิสิต นักศึกษา คณาจารย์และผู้ที่เกี่ยวข้องทั่วไปทราบโดยทั่วกัน

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาให้ความอนุเคราะห์ด้วย จะขอบคุณยิ่ง

เรียน คณบดี

- เพื่อไปติดกรม เห็นควรแจ้งคณาจารย์,
คณะ IT และหน่วยงานที่เกี่ยวข้อง
อึ้งรุ่งนภ
21 เม.ย. 57

กมลวิมล
นย
22 เม.ย. 57

ขอแสดงความนับถือ

(นายสุภัทร จำปาทอง)

ผู้ช่วยเลขาธิการคณะกรรมการการอุดมศึกษา
ปฏิบัติราชการแทนเลขาธิการคณะกรรมการการอุดมศึกษา



โครงการประกวด แอปพลิเคชัน (CAT Apps Awards 2014)

เพื่อเป็นการส่งเสริมให้นิสิต/นักศึกษา คณาจารย์ บุคลากรของสถาบันอุดมศึกษา ได้สร้างสรรค์ผลงาน แอปพลิเคชัน บริษัท กสท โทรคมนาคม จำกัด (มหาชน) “กสท” ซึ่งเป็นหน่วยงานที่ให้บริการสื่อสารโทรคมนาคม ระดับประเทศ จึงจัดให้มีการประกวดแอปพลิเคชัน (CAT Apps Awards 2014) เพื่อนำผลงานมาใช้งานหรือพัฒนา ในเชิงธุรกิจของ กสท ต่อไป

1. วัตถุประสงค์

เพื่อเป็นการสร้างผลงานแอปพลิเคชัน และนำผลงานมาใช้งานหรือพัฒนาในเชิงธุรกิจของ กสท

2. เงื่อนไขการประกวด

- 2.1 เป็นแอปพลิเคชันบน Mobile จำแนกเป็น 6 ประเภท ดังนี้
 - 2.1.1 Game , บันเทิง
 - 2.1.2 Social App , สื่อสาร
 - 2.1.3 การศึกษา
 - 2.1.4 การเงิน , ธุรกิจ , แอปพลิเคชันช่วยเพิ่มประสิทธิภาพการทำงาน (productivity)
 - 2.1.5 สุขภาพ
 - 2.1.6 อื่นๆ
- 2.2 ผู้เข้าร่วมประกวดต้องรับรองว่าผลงานที่ส่งเข้าประกวดเป็นผลงานที่ถูกคิดค้นและประดิษฐ์ด้วยตนเอง **และสามารถส่งผลงานเข้าร่วมประกวดได้มากกว่า 1 ผลงาน**
- 2.3 ผู้เข้าร่วมประกวดต้องไม่คัดลอกเนื้อหา รูปภาพ สื่อวีดิทัศน์ คลิปเสียง กราฟฟิก หรือสื่อรูปแบบอื่นๆ โดยไม่ได้รับอนุญาตจากเจ้าของลิขสิทธิ์ หากผลงานดังกล่าวทั้งหมดหรือบางส่วนละเมิดลิขสิทธิ์ ให้ถือว่าขาดคุณสมบัติในการประกวด แม้ได้รับรางวัลแล้ว กสท สามารถเรียกคืนได้ และ กสท จะไม่ร่วมรับผิดชอบต่อการละเมิดลิขสิทธิ์ใดๆ
- 2.4 ผู้เข้าร่วมประกวดต้องไม่นำผลงานที่ได้รับรางวัล ไปเผยแพร่กับบริษัทอื่นที่ประกอบธุรกิจ ลักษณะเดียวกับ กสท
- 2.5 กสท สงวนสิทธิ์ผลงานที่ได้รับรางวัล กสท สามารถนำไปพัฒนาเพื่อใช้ในธุรกิจของ กสท
- 2.6 กสท สงวนสิทธิ์ในการเปลี่ยนแปลงจำนวนรางวัล ทั้งนี้ กสท จะพิจารณาให้มีผู้ได้รับรางวัลหรือไม่มีผู้ได้รับรางวัล เป็นไปตามหลักเกณฑ์และคุณภาพของผลงานที่ส่งเข้าประกวดในครั้งนี้ การตัดสินของ กสท ถือเป็นที่สุด
- 2.7 สำหรับผลงานประกวดที่ กสท เห็นว่าสามารถนำไปพัฒนาต่อยอดเป็นโครงการวิจัยและพัฒนา หรือพัฒนาเป็นเชิงธุรกิจต่อไปได้ กสท จะเชิญชวนให้ผู้ส่งประกวดเสนอเป็นโครงการวิจัยและพัฒนา ทั้งนี้การอนุมัติโครงการเป็นสิทธิ์ของ กสท ซึ่งมีวิธีปฏิบัติต่างหาก
- 2.8 กสท สงวนสิทธิ์ในการรับผิดชอบในกรณีการสูญหายของเอกสารที่ส่งประกวด

3. คุณสมบัติของผู้สมัคร

เป็นนิสิต/นักศึกษา อาจารย์ บุคลากรของสถาบันอุดมศึกษา

4. เกณฑ์การตัดสิน

4.1 ความคิดริเริ่มสร้างสรรค์ (25%)

- คิดค้นใหม่
- ปรับปรุงต่อยอด

4.2 คุณภาพของผลงาน (30%)

- มีความชัดเจนตรงตามวัตถุประสงค์ของโครงการ
- มีความถูกต้องเชิงหลักการทางวิทยาศาสตร์หรือวิชาการ
- ผลงานมีความสมบูรณ์ สามารถนำไปใช้งานหรือพัฒนาต่อได้

4.3 คุณค่าของผลงาน (35%)

- มีศักยภาพที่จะนำไปพัฒนาเพื่อผลิตในเชิงพาณิชย์
- มีคุณค่าเชิงการพัฒนาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีให้ก้าวหน้า
- มีประโยชน์ใช้สอยในเชิงเศรษฐกิจ (เช่น อุตสาหกรรม พาณิชยกรรม หรือบริการ) และเชิงสาธารณะ (เช่น คุณภาพชีวิต การประหยัดพลังงานหรือสิ่งแวดล้อม)
- ลดค่าใช้จ่าย

4.4 ตัวประกอบอื่นๆ (10%)

- มีเสถียรภาพและสะดวกปลอดภัยในการใช้งาน
- มีความสวยงาม และทันสมัย
- มีความน่าประทับใจ

5. วิธีส่งผลงาน

5.1 ลงทะเบียนเข้าประกวดผ่านเว็บไซต์ www.cattелеcom.com/catappsawards

5.2 ส่งแนวคิดผลงาน ความยาวไม่เกิน 20 หน้ากระดาษ A4 ใช้ Microsoft Office Word ตัวอักษร Angsana New ขนาด 16 รายละเอียดมีดังนี้

(ดาวน์โหลดแบบฟอร์มได้ที่เว็บไซต์ www.cattелеcom.com/catappsawards)

5.2.1 ความเป็นมาหรือความสำคัญของผลงาน

5.2.2 วัตถุประสงค์

5.2.3 ประโยชน์ที่เกิดขึ้นหรือคาดว่าจะเกิดขึ้น

5.2.4 กลุ่มเป้าหมายที่สามารถนำผลงานไปใช้ประโยชน์

5.2.5 บรรยายรายละเอียดของงาน พร้อมเทคโนโลยีที่ใช้พัฒนา (พอสังเขป)

5.2.6 มูลค่าของผลงานที่สามารถนำไปใช้งานได้จริง

5.2.7 เอกสารอื่นๆ (ถ้ามี)

5.3 เริ่มส่งผลงานเข้าประกวด ตั้งแต่ 11 มิถุนายน - 11 สิงหาคม 2557

วิธีส่งผลงาน

1. ส่งด้วยตนเอง 2. ไปรษณีย์ลงทะเบียน 3. อีเมลล์ 4. อัฟโหลดผ่านเว็บไซต์

เลือกส่งผลงานมายังช่องทางใดช่องทางหนึ่ง

ระบุหัวข้อ โครงการประกวดแอปพลิเคชัน (CAT Apps Awards 2014) ส่งมาที่

บริษัท กสท โทรคมนาคม จำกัด (มหาชน)

ฝ่ายวิจัยและพัฒนา (อาคารบริหาร 1 ชั้น 4 มุม A)

99 ถนนแจ้งวัฒนะ แขวงทุ่งสองห้อง เขตหลักสี่ กทม. 10210-0298

อีเมลล์ : catappsawards@cattелеcom.com

- หมายเหตุ**
1. ส่งด้วยตนเองที่ฝ่ายวิจัยและพัฒนา ตั้งแต่เวลา 08.30 น. ถึง 16.30 น. ของวันทำการ
 2. ส่งทางไปรษณีย์ จะยึดตราประทับวันที่ของที่ทำกร ไปรษณีย์เป็นหลัก
 3. ส่งทางอีเมลล์ ยึดถือวันที่ Mail Server ของ กสท รับเมลล์เพิ่มข้อมูลเป็นหลัก
 4. กสท สงวนสิทธิ์ ไม่พิจารณาผู้ที่ส่งเกินเวลาที่กำหนดไว้ในข้างต้น

5.4. หลังประกาศผลการตัดสินรอบแรก กสท อาจให้ผู้เข้ารอบมาสาธิตผลงานต่อคณะกรรมการ โดย กสท จะแจ้งกำหนดวันเวลาสาธิตให้ผู้เข้ารอบทราบในภายหลัง

6. รางวัลรวม 610,000.-บาท (จาก 6 ประเภทผลงาน)

- | | |
|--|------------------------|
| 6.1 รางวัลสุดยอดแอปพลิเคชัน 1 รางวัล* | เป็นเงิน 100,000.- บาท |
| 6.2 รางวัลชนะเลิศของแต่ละประเภท ๆ ละ 1 รางวัล ๆ ละ 50,000.- บาท | เป็นเงิน 300,000.- บาท |
| 6.3 รางวัลรองชนะเลิศของแต่ละประเภท ๆ ละ 1 รางวัล ๆ ละ 20,000.- บาท | เป็นเงิน 120,000.- บาท |
| 6.4 รางวัลชมเชยของแต่ละประเภท ๆ ละ 3 รางวัล ๆ ละ 5,000.- บาท | เป็นเงิน 90,000.- บาท |

* รางวัลสุดยอดแอปพลิเคชัน 1 รางวัล คือรางวัลที่คัดเลือกจากผลงานชนะเลิศของแต่ละประเภท ซึ่งมาจาก 6 ผลงาน

7. กำหนดการ

- | | |
|---------------------------------|-------------------------------|
| 7.1 ลงทะเบียนเข้าประกวด | วันนี้ - 10 มิถุนายน 2557 |
| 7.2 ส่งผลงานเข้าประกวด | 11 มิถุนายน - 11 สิงหาคม 2557 |
| 7.3 ประกาศผลการตัดสินรอบแรก | 15 ตุลาคม 2557 |
| 7.4 สาธิตผลงาน* | 20 ตุลาคม - 7 พฤศจิกายน 2557 |
| 7.5 ประกาศผลการตัดสินรอบสุดท้าย | 20 พฤศจิกายน 2557 |

* กำหนดวันสาธิตผลงานอาจมีการเปลี่ยนแปลงได้ตามความเหมาะสม

8. ผู้สนใจสามารถสอบถามข้อมูลเพิ่มเติมได้ที่

ฝ่ายวิจัยและพัฒนา

บริษัท กสท โทรคมนาคม จำกัด (มหาชน)

โทรศัพท์ 02-104-4804 , 02-104-3474 , 02-104-4292

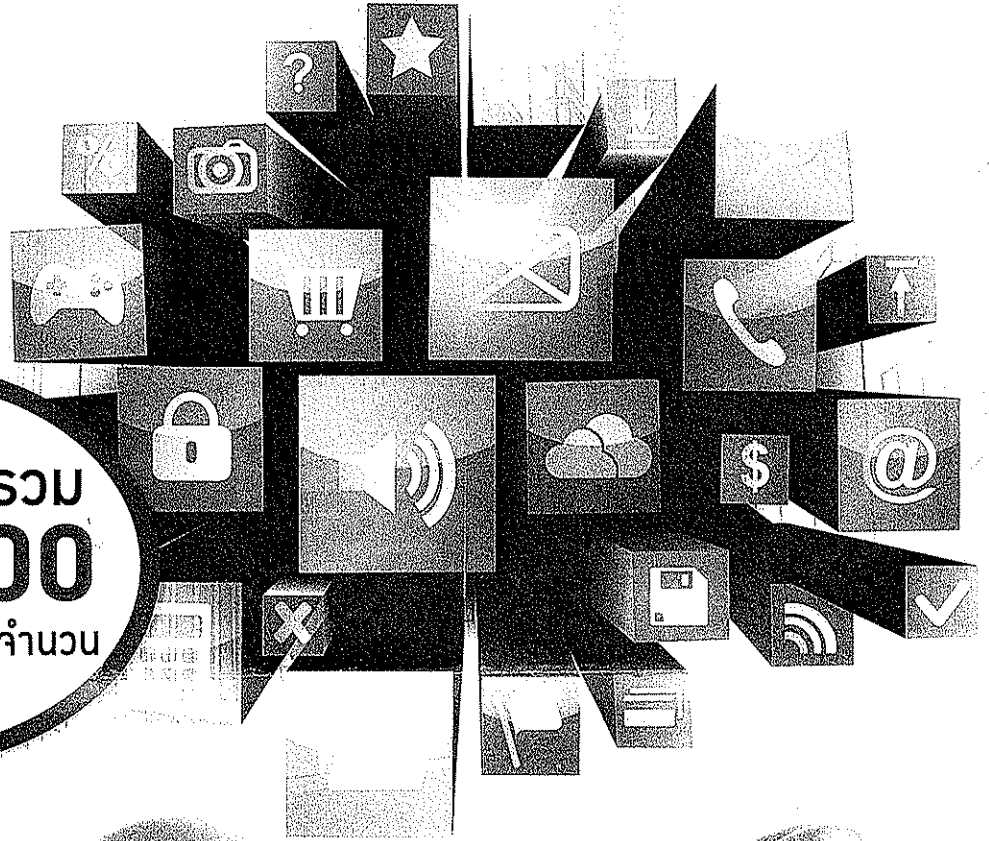
หรือดูรายละเอียดเพิ่มเติมทาง www.cattelecom.com/catappsawards



UniNet

CAT
บริษัท โทรคมนาคม จำกัด (มหาชน)

โครงการประกวดสร้างสรรค์ผลงาน Mobile Application



ชิงเงินรางวัลรวม
610,000
ส่งผลงานได้ไม่จำกัดจำนวน



คุณสมบัติผู้สมัคร

เป็นนิสิต/นักศึกษา คณาจารย์ บุคลากร
ของสถาบันอุดมศึกษา

ประเภทการแข่งขัน

Mobile Application 6 ประเภท

1. Game , บันเทิง
2. Social App , สื่อสาร
3. การศึกษา
4. การเงิน , ธุรกิจ , แอปพลิเคชัน
ช่วยเพิ่มประสิทธิภาพการทำงาน (productivity)
5. สุขภาพ
6. อื่นๆ

กำหนดการ

ลงทะเบียนเข้าประกวด

วันที่ - 10 มิถุนายน 2557

ส่งผลงานเข้าประกวด

11 มิถุนายน - 11 สิงหาคม 2557

รายละเอียด/สอบถามข้อมูลเพิ่มเติมที่

www.cattelcom.com/catappsawards

โทร. 02-104-4804 , 02-104-3474 , 02-104-4292

จัดโดย

บริษัท กสท โทรคมนาคม จำกัด (มหาชน)

ร่วมกับ สำนักงานคณะกรรมการการอุดมศึกษา (สกอ.)

